Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерного проектирования

Кафедра проектирования информационных компьютерных систем

Дисциплина "Объектно-ориентированное программирование"

К защите допустить:
Руководитель курсовой работы
старший преподаватель
кафедры
_____ А.В.Михалькевич
15.07.2025

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовой работе

на тему

Верстка и программирование веб-приложения для ведения ежедневника

БГУИР КР 1-40 05 01-10 № 134 ПЗ

Студент (подпись студента)

Курсовая работа
представлена на проверку
15.07.2025
_____
(подпись студента)

2025

Реферат

БГУИР КР 1-40 05 01-10 № 134 ПЗ, гр. 814301

, Верстка и программирование веб-приложения для ведения ежедневника, Минск: БГУИР - 2025.

Пояснительная записка 2037 с., 0 рис., 0 табл.

Ключевые слова:

Предмет Объектно-ориентированное программирование, А.В.Михалькевич

Содержание

Введение
Заключение
Список использованных источников
Приложения

Введение

Приложение для ведения личного не является чем-то новым. Есть много людей, которые используют такие дневники по разным причинам. Многие онлайн-дневники предназначены для ведения личных записей, многие используются для деловых целей. Все они имеют разный дизайн, функционал, но, изучая имеющиеся приложения, трудно сказать, что существует онлайн-ресурс, который стал бы для пользователя универсальным средством записи важной информации как личной, так и деловой, без доступа к ней другим пользователям, с надежной системой безопасности и, что немаловажно, с минималистичным и современным дизайном, не отвлекающим взгляд пользователя ежедневника от чего-то действительно важного. В курсовой работе поставлена цель: разработка веб-приложения для ведения ежедневника с использованием архитектурного шаблона проектирования MVC на фрэймворке Laravel. Для достижения поставленной цели необходимо выполнить следующие задачи: 1. Проектирование пользовательского интерфейса. 2. Построение логической модели приложения. 3. Верстка приложения по разработанному дизайну. 4. Программирование бэкенда приложения.

Заключение

Список использованных источников

Приложения