

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерного проектирования

Кафедра проектирования информационных компьютерных систем

Дисциплина "Объектно-ориентированное программирование"

К защите допустить:
Руководитель курсовой работы
старший преподаватель
кафедры
_____ А.В.Михалькевич
05.12.2024

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовой работе
на тему

Разработка гоночного симулятора с использованием Unity

БГУИР КР 1-40 05 01-10 № 135 ПЗ

Студент

(подпись студента)

Курсовая работа
представлена на проверку
05.12.2024

(подпись студента)

2024

Реферат

БГУИР КР 1-40 05 01-10 № 135 ПЗ, гр. 814302

, Разработка гоночного симулятора с использованием Unity, Минск: БГУИР - 2024.

Пояснительная записка 0 с., 0 рис., 0 табл.

Ключевые слова:

Предмет Объектно-ориентированное программирование, А.В.Михалькевич

Содержание

[Введение](#)

[Заключение](#)

[Список использованных источников](#)

[Приложения](#)

Введение

Заключение

Список использованных источников

Приложения