

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерного проектирования

Кафедра проектирования информационных компьютерных систем

Дисциплина "Объектно-ориентированное программирование"

К защите допустить:
Руководитель курсовой работы
старший преподаватель
кафедры
_____ А.В.Михалькевич
08.06.2025

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовой работе
на тему

РАЗРАБОТКА КОМПЬЮТЕРНОЙ ИГРЫ «SNAKE/ЗМЕЙКА»

БГУИР КР 1-40 05 01-10 № 136 ПЗ

Студент

(подпись студента)

Курсовая работа
представлена на проверку
08.06.2025

(подпись студента)

2025

Реферат

БГУИР КР 1-40 05 01-10 № 136 ПЗ, гр. 814302

, РАЗРАБОТКА КОМПЬЮТЕРНОЙ ИГРЫ «SNAKE/ЗМЕЙКА», Минск: БГУИР - 2025.

Пояснительная записка 0 с., 0 рис., 0 табл.

Ключевые слова:

Предмет Объектно-ориентированное программирование, А.В.Михалькевич

Содержание

[Введение](#)

[Заключение](#)

[Список использованных источников](#)

[Приложения](#)

Введение

Заключение

Список использованных источников

Приложения