

Публикация на тему

# Система контроля версий GIT для WEB

*Использование системы контроля версий GIT в web-разработке*

**Автор**

[Михалькевич Александр Викторович](#)

## Публикация

**Наименование** Система контроля версий GIT для WEB

**Автор** А.В.Михалькевич

**Специальность** Использование системы контроля версий GIT в web-разработке,

**Анотация**

**Anotation in English**

**Ключевые слова**

**Количество символов** 196071

## Содержание

[Введение](#)

1 [Аннотация](#)

2 [Ключевые слова](#)

3 [Система контроля версий GIT для WEB](#)

[Заключение](#)

[Список использованных источников](#)

[Приложения](#)

## Введение

### 1 Аннотация

Система контроля версий — это система, сохраняющая изменения в одном или нескольких файлах так, чтобы потом можно было восстановить определённые старые версии.

## 2 Ключевые слова

Система контроля версий, GIT, github.com, web-приложение, репозиторий

## 3 Система контроля версий GIT для WEB

Среди прочих систем контроля версий (таких как SVN, Subversion, Mercurial и других) GIT выделяется наличием большого количества online-репозиторий для хранения проектов как с открытым исходным кодом (open source), так и с закрытым (private).

Системы контроля версий работают не просто с файлами системы, а с состояниями файлов. В Git файлы могут находиться в одном из трёх состояний:

зафиксированном,  
изменённом  
подготовленном.

*Зафиксированный* значит, что файл уже сохранён в вашей локальной базе. К *изменённым* относятся файлы, которые поменялись, но ещё не были зафиксированы. *Подготовленные* файлы — это изменённые файлы, отмеченные для включения в следующий коммит.

Таким образом, в проекте с использованием Git есть три части: каталог Git (Git directory), рабочий каталог (working directory) и область подготовленных файлов (staging area).

Каталог Git — это место, где Git хранит метаданные и базу данных объектов вашего проекта. Это наиболее важная часть Git, и именно она копируется, когда вы клонируете репозиторий с другого компьютера.

Стандартный рабочий процесс с использованием Git выглядит примерно так:

1. Мы изменяем файлы в вашем рабочем каталоге.
2. Мы подготавливаем файлы, добавляя их слепки в область подготовленных файлов.
3. Мы делаем коммит. При этом слепки из области подготовленных файлов сохраняются в скрытый каталог Git.
4. Мы заливаем изменения на удаленный репозиторий с помощью команды push.

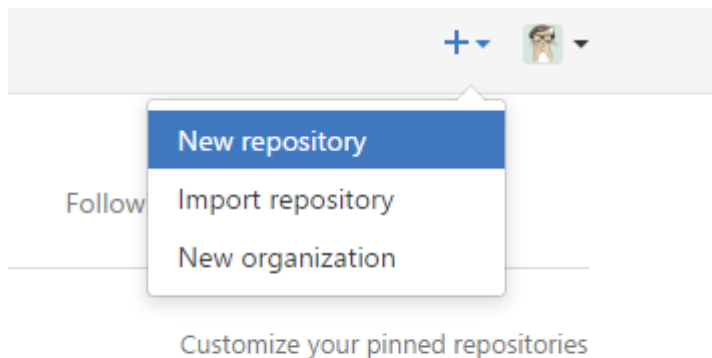
Если рабочая версия файла совпадает с версией в каталоге Git, файл считается зафиксированным.

### Удаленный репозиторий

Для создания удаленного репозитория, нужна регистрация на [github.com](https://github.com) (для openSource проектов). В учебных целях используется [github.com](https://github.com), т.к. он бесплатен и работает с открытым исходным кодом.

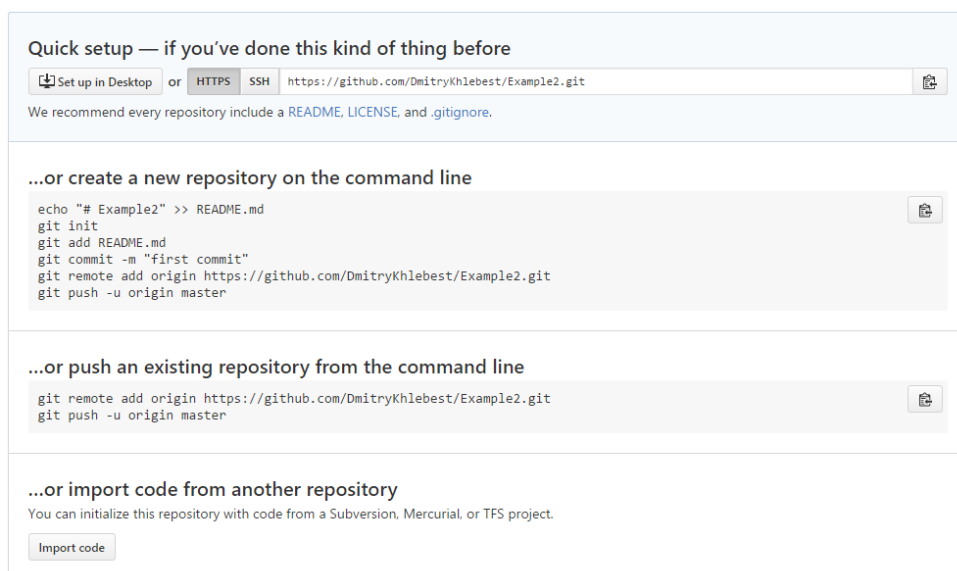
Зарегистрировавшись на [github.com](https://github.com), заходим на свою страницу, нажимаем «+» (Create new...) и выбираем пункт «New repository».

Рисунок 1. Создание репозитория, [github.com](https://github.com)



После заполнения формы с единственным обязательным полем – названием репозитория, попадаем на такую страницу:

Рисунок 2. Пустой репозиторий github.com



Далее, используя командную строку, переносим файлы с локального репозитория на удаленный.

*cd project* – переход в папку с проектом

*git init* – инициализация пустого репозитория

*git add \** – добавление в новых файлов в репозиторий

*git commit -m "text commit"* – фиксация изменений

*git status* – проверка статуса

*git remote add site <http://github.com/user/project.git>* – создание переменной site хранящей путь к удаленному репозиторию.

*git push site master* – заливка файлов текущего репозитория на удаленный.

*git pull site master* – загрузка файлов удаленного репозитория на текущий.

### **Использование графической оболочки TortoiseGit для GIT**

Тем, кто не привык пользоваться консолью, git предлагает множество, как бесплатных, так и платных графических оболочек. Среди множества оболочек остановим свой выбор на одной. TortoiseGit, или черепашка для git. Качаем по ссылке

[code.google.com/p/tortoisegit/downloads/list](http://code.google.com/p/tortoisegit/downloads/list). При установке везде жмем Next.

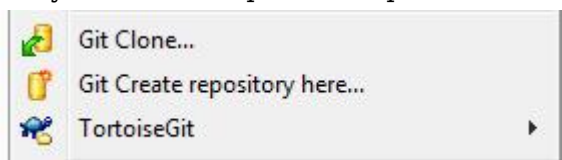
### Клонирование репозитория

Клонирование репозитория можно осуществить как с помощью консольных команд, так и с помощью графической оболочки TortoiseGit

`git clone http://github.com/user/project.git` - клонирование удаленного репозитория с помощью консоли.

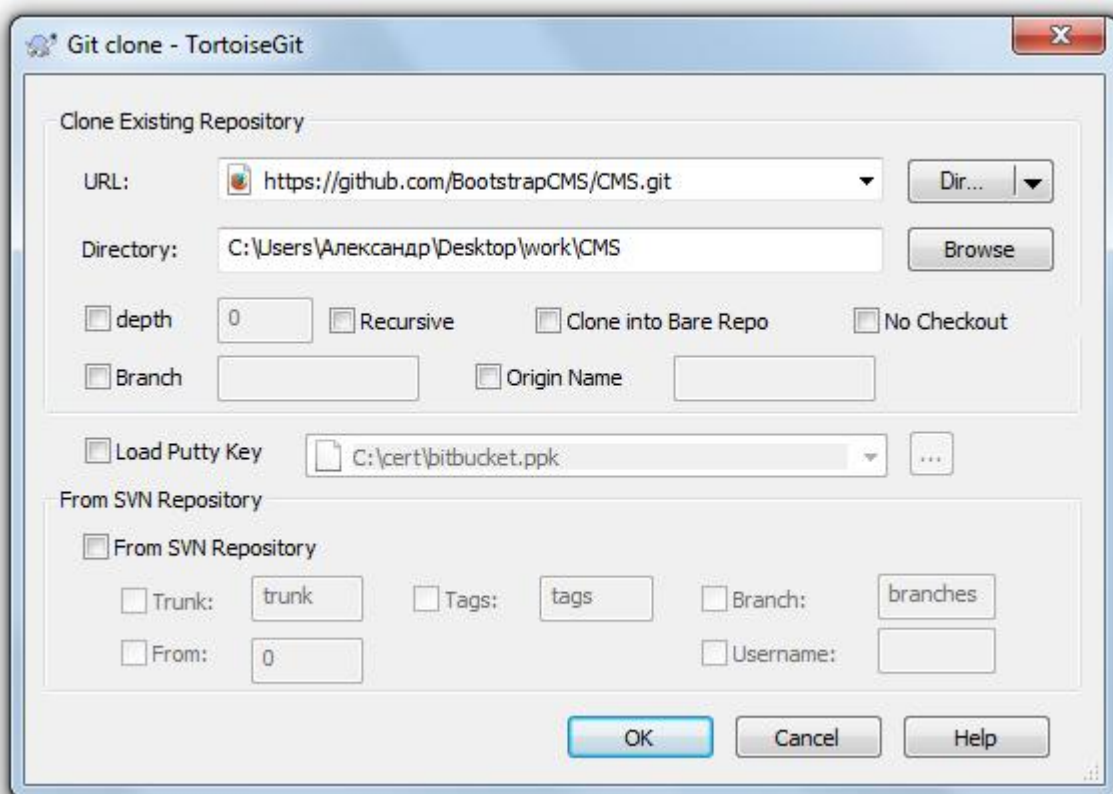
Для клонирования проекта с помощью черепашки, нажимаем правой кнопкой по пустой папке с именем проекта.

Рисунок 3. Клонирование проекта с помощью черепашки.



И выбираем команду Git Clone. В поле URL, в появившемся окне, вставляем url проекта.

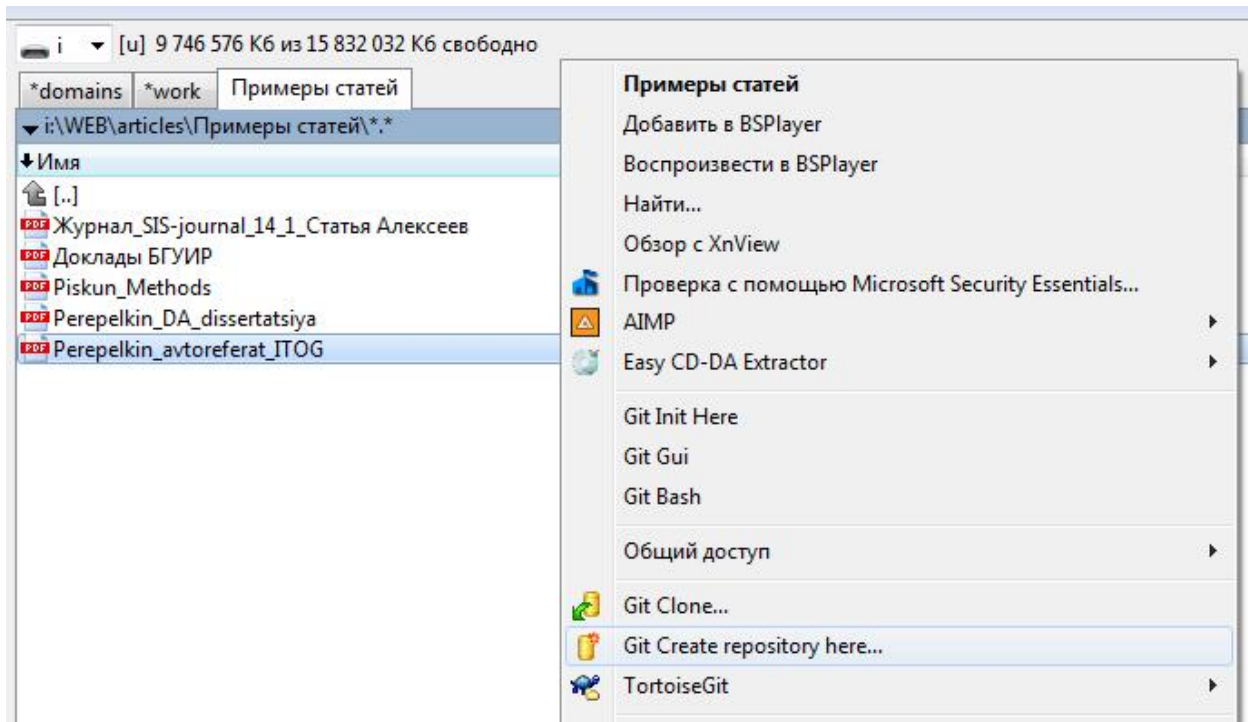
Рисунок 4. Поле для ввода url при клонировании проекта



### Создание репозитория

Для создания репозитория в выбираем Git create repository here...

Рисунок 5. Создание репозитория в TortoiseGit



Пустой репозиторий создан. Его осталось наполнить файлами проекта.

## **Заключение**

## **Список использованных источников**

## **Приложения**